

## **Regulamin Multimedialnego konkursu „Wolni od uzależnień”**

### **Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem konkursu jest Komenda Powiatowa Policji w Złotowie al. Piasta 49, 77-400 Złotów oraz Powiatowa Stacja Sanitarno Epidemiologiczna ul. Hubego 1/1 Złotów.
2. Partnerem konkursu jest, Miejska Biblioteka Publiczna w Złotowie , Biblioteka Pedagogiczna w Złotowie, Poradnia Psychologiczno-Pedagogiczna w Złotowie, Stowarzyszenie Malta Służba Medyczna oddział Tarnówka, Starostwo Powiatowe w Złotowie, Gmina Miasto Złotów, Miejska Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Złotowie.
3. Konkurs został zorganizowany w ramach działań profilaktycznych dotyczących uzależnień.
4. **Konkurs zostanie przeprowadzony w dniu 10 grudnia 2021 roku (piątek), godz. 9:00 dla uczniów klas VII szkół podstawowych oraz o godz. 11:00 dla uczniów klas VIII szkół podstawowych z terenu miasta Złotów**
5. Celem Konkursu jest zwiększenie świadomości zagrożeń związanych z używaniem środków psychoaktywnych oraz popularyzacja i promowanie życia bez uzależnień w atrakcyjnej dla młodzieży multimedialnej formie.
6. Konkurs zawiera kilkadziesiąt pytań. Organizator przewiduje 1,5 godzinny czas trwania dla każdej grupy wiekowej (łącznie z logowaniem i testem próbnym).
7. Konkurs ma charakter interaktywny i zostanie przeprowadzony za pomocą platformy internetowej Kahoot i platformy Microsoft Teams

### **Warunki i zasady uczestnictwa w konkursie**

1. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
2. W konkursie może wziąć udział do 10 uczestników z klas VII i do 10 uczestników z klas VIII z każdej ze szkół
3. Dyrektor placówki wyznacza szkolnego koordynatora konkursu.
4. Koordynator szkoły odpowiedzialny jest za zapewnienie wymagań sprzętowych potrzebnych do przeprowadzenia konkursu tj. projektor, laptop, głośniki, wi-fi
5. Chętni uczniowie zgłaszają się do koordynatora .
6. Koordynator przygotowuje listę uczestników wg załącznika nr 1 do regulaminu.
7. Uczestnicy muszą przekazać koordynatorowi zgodę na udział konkursie i oświadczenie rodo- załącznik nr 2 do regulaminu
8. Koordynator przesyła skany załącznika nr 1 oraz zgód uczestników wraz z oświadczeniami RODO do dnia **7.12.2021** na adres mailowy:  
**a.pozierak@cdn.pila.pl**  
oraz podaje swój adres mailowy, na który będzie przesłany link do spotkania na Microsoft Teams.
9. Koordynator otrzymuje drogą mailową potwierdzenie zakwalifikowania grupy uczniów do konkursu
10. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest posiadanie telefonu dotykowego, tabletu bądź komputera umożliwiającego korzystanie z platformy internetowej Kahoot. Urządzenie jest elementem niezbędnym do wzięcia udziału w rywalizacji.
11. Uczestnicy korzystać będą z udostępnionego połączenia internetowego we własnej szkole.

12. Uczestnik może korzystać z własnego połączenia internetowego.
13. Wylogowanie z aplikacji lub błąd zalogowanego urządzenia dyskwalifikuje uczestników z konkursu. Organizator nie bierze odpowiedzialności za jakość i ustawienia urządzeń wykorzystywanych przez graczy.
14. Konkurs rozpoczyna się jednocześnie dla wszystkich zalogowanych uczestników .
15. Organizator zastrzega sobie, że czas na zalogowanie każdego uczestnika nie może przekroczyć 3 minut.
16. Ekran konkursu będzie udostępniony za pomocą platformy Microsoft Teams.
17. Koordynator otrzyma link do spotkania na Microsoft Teams w dniu konkursu co najmniej 15 minut przed rozpoczęciem.
18. Uczestnicy konkursu będą mieli możliwość oglądania ekranu po zalogowaniu koordynatora na spotkanie i udostępnieniu ekranu w klasie.

### **Informacje techniczne**

1. Kahoot! to bezpłatna platforma do tworzenia i przeprowadzania interaktywnych quizów. Nie wymaga ona ściągnięcia na urządzenia żadnych aplikacji.
2. Program generuje kod, dzięki któremu uczestnicy na swoich urządzeniach (komputer, tablet, telefon) mogą odpowiadać na pytania konkursowe.
3. Na każde z pytań należy odpowiedzieć w podanym przedziale czasowym (od 10 do 30 sekund) ustalonym przez autorów pytań.
4. Brak odpowiedzi w wyznaczonym czasie lub odpowiedź błędna to brak punktów.
5. Program automatycznie przyznaje punkty biorąc pod uwagę nie tylko poprawność odpowiedzi, ale także czas jej udzielenia.
6. Premie punktowe są przydzielane za ciąg poprawnych odpowiedzi.
7. Program podsumowuje każde pytanie ujawniając, ile było poprawnych, a ile błędnych odpowiedzi.
8. Wyniki konkursu będą zamieszczane na ekranie w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy Microsoft Teams.
9. Zasady technicznego działania aplikacji każdy z uczestników może wcześniej sprawdzić na platformie: [www.kahoot.com](http://www.kahoot.com)
10. Po zakończonej grze każdy uczestnik wykona screen/zrzut ekranu
11. Przed rozpoczęciem właściwego testu uczestnicy wezmą udział w teście próbnym celem zapoznania się z obsługą systemu Kahoot.

### **Nagrody**

1. Dla uczestników, którzy osiągnęli 3 najlepsze wyniki (zgodnie z rankingiem wyników) są przewidziane nagrody rzeczowe
2. Przewidziano dwie pule nagród za zajęcie I-III miejsca dla uczniów klas VII oraz za zajęcie I-III miejsca dla uczniów klas VIII
3. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi tego samego dnia po zakończonym konkursie, natomiast wręczenie nagród dla zwycięzców klas VII o 13.00, dla zwycięzców klas VIII o 13.30 w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Złotowie.

### **Informacje o przetwarzaniu danych**

1. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody przez osoby biorące w nim udział na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych i wizerunku na potrzeby konkursu, w szczególności na podanie imion i nazwisk, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Dane mogą być udostępniane mediom oraz umieszczone na stronie internetowej organizatorów i partnerów w celu ogłoszenia wyników konkursu, promocji życia bez uzależnień.
3. Dane nie będą przekazane poza Europejski Obszar Gospodarczy lub organizacji międzynarodowej.

### **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej KPP Złotów oraz PSSE Złotów i partnerów.
2. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.
3. Zmiany w Regulaminie wchodzi w życie z dniem ich publikacji na stronie.
4. Dalsze uczestnictwo w Konkursie, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną zmianę Regulaminu.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania Konkursu z ważnych przyczyn.
6. W kwestiach dotyczących przebiegu Konkursu, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.